추후 기획 및 개발 방향

플레이어 캐릭터 피격 이펙트 + 부위 파괴

* 피격 이펙트는 공격한 대상에 따라
* 부위 파괴는 대상과 상관없이 피격 위치에 따라

적 코드 상속 가능하도록 변경

이전 맵 생성 코드와 연계하여 필드 및 적 생성 이후 생성된 적들을 다 제거해야만 다음 곳으로 넘어갈 수 있도록 변경